



## Universidad de Valladolid

Servicio de Relaciones Internacionales

### ANEXO A LA CONVOCATORIA GENERAL DE MOVILIDADES ERASMUS+ (Blended Intensive Programmes – BIPs)

#### CURSO ACADÉMICO 2025-26

Resolución del Vicerrectorado de Internacionalización por la que se publica anexo a la convocatoria general abierta y permanente de movilidades Erasmus+ Blended Intensive programmes (BIPs), curso académico 2025-2026, de fecha 23 de julio de 2025.

La información acerca del procedimiento de presentación de solicitudes se encuentra disponible en el Tablón de Anuncios de la Sede Electrónica de la UVa en el siguiente enlace: <https://portal.sede.uva.es/tablon/relaciones-internacionales/1/0/119>

Así como en la página web del Servicio de Relaciones Internacionales: <http://relint.uva.es/estudiantes-uva/corta-duracion-y-bips/> a título informativo.

Este anexo recoge los criterios de participación relativos al siguiente Programa Erasmus+ BIP:

<b>Universidad de acogida:</b> Riga Technical University (Liepaja, Latvia)
<b>Nombre de la institución coordinadora:</b> Riga Technical University (Liepaja, Latvia)
<b>Profesor responsable en la UVa:</b> Guillermo Alexandre
<b>Fechas de celebración del módulo presencial y virtual:</b> Módulo presencial: 28 June – 4 July 2026
<b>Lugar de celebración del módulo presencial:</b> Riga Technical University (Liepaja, Latvia)
<b>Resumen del contenido del BIP:</b> BIP 3D Game Creation for Browsers This programme is designed for aspiring developers taking their first steps in 3D game development. With only a fundamental knowledge of HTML, CSS, and JavaScript, participants will grasp the essential principles of creating 3D games — no external engines or libraries required. The course provides a structured introduction to key concepts such as world generation, object creation, and player control, offering a solid foundation for further growth in game development.
<b>Número de plazas de estudiantes convocadas:</b> 1 La concesión de la beca queda condicionada a la aceptación final del estudiante por la institución coordinadora del BIP.
<b>Requisitos académicos:</b> Estudiantes matriculados en el Grado en Ingeniería Informática de 2º, 3º y 4º curso de la Universidad de Valladolid (curso académico 225-2026)
<b>La adjudicación final de la plaza se hará teniendo en cuenta el expediente académico de los candidatos.</b>
<b>Requisitos lingüísticos:</b> acreditar nivel B2 de inglés de acuerdo con el Marco Común Europeo de Referencia de las Lenguas mediante cualquiera de los certificados admitidos por las Mesas Lingüísticas de la CRUE. En caso de no disponer de la acreditación lingüística -- de inglés, la Comisión de Relaciones Internacionales del Centro podrá valorar el nivel de idioma del candidato mediante una entrevista personal. Se dará prioridad a los candidatos que acrediten, dentro del plazo de solicitudes, un nivel B2 de inglés

Servicio de Relaciones Internacionales · Casa del Estudiante · Real de Burgos, s/n · 47011 Valladolid · ESPAÑA

Tf. +34 983 186441 · Fax +34 983 423 748

E-mail: [practicas.erasmus@uva.es](mailto:practicas.erasmus@uva.es) · <http://www.relint.uva.es/>





## Universidad de Valladolid

### Servicio de Relaciones Internacionales

#### Reconocimiento académico: 3 créditos ECTS

El reconocimiento de los créditos en el expediente académico debe solicitarse cuando se disponga de toda la documentación necesaria y de conformidad con lo dispuesto en la normativa que regula el reconocimiento de otras actividades:

<https://www.uva.es/export/sites/uva/2.estudios/2.06.oficinavirtual/2.06.01.tramitesacademicos/2.06.01.06.reconocimientoootrasactividades/>

**Plazo de presentación de solicitudes:** desde el día siguiente de la publicación de la presente convocatoria en el tablón de anuncios de la sede electrónica de la Universidad de Valladolid hasta el 22 de junio de 2026 .

En Valladolid, a fecha de firma electrónica

EL RECTOR

P.D. (según Resolución Rectoral de 9 de mayo de 2022 (BOCYL nº 94 de 18 de mayo))

LA VICERRECTORA DE INTERNACIONALIZACIÓN.

Fdo.: Paloma Castro Prieto.

